

Tauchen Sie mit Ihrer Klasse ein in die Welt für Kunst- und Medientechnologie und lassen Sie sich von weiteren Sehenswürdigkeiten der Fächerstadt inspirieren.

### 1. Tag: KARLSRUHE IN EINER MISSION ENTDECKEN

- Anreise zum Mittagessen

- Adventure City – Outdoor Mission:

Mit einem Tablet-PC als Basis für Navigation müssen Foto- und Videochallenges zu Karlsruhe gelöst werden. Natürlich gegen die anderen Teams als Mission.

- Abendessen

### 2. Tag: INTERAKTIVE KUNST VS. SPASS AM SPORT

- Frühstücksbüfett und Lunchpakete für das Mittagessen richten

- TrickFilm ab! Workshop im Zentrum für Kunst- und Medientechnologie (vormittags): Im Mittelpunkt stehen hier die klassischen Animationstechniken. Die Schülerinnen und Schüler können hier eigene poetisch-ästhetische Bilder erstellen und zu einem Trickfilm zusammenfügen.

- Crossgolf (nachmittags):

Crossgolf ist ungezwungen und spontan, geht auf jedem Wald- und Wiesengrundstück oder Sportplatz und kann tagsüber genauso wie nachts gespielt werden. Die Hauptsache ist, die Spielerinnen und Spieler haben Spaß an der Bewegung und der frischen Luft.

- Abendessen

### 3. Tag: ABREISE

- Frühstücksbüfett und Heimreise.

### ALLGEMEINE HINWEISE

Dieses Reiseangebot ist für Personen mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl2649](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl2649)

### Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension,
- ✓ Adventure City, Trickfilm-Workshop im ZKM, Crossgolf, ÖPNV

### Termine & Preise

### Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

### Information & Buchung:

Jugendherberge Karlsruhe,  
Moltkestr. 24  
76133 Karlsruhe

+49 721 28248  
@ JH-Karlsruhe@jugendherberge.de

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Baden-Württemberg e. V.  
Fritz-Walter-Weg 19  
70372 Stuttgart

+49 711 16686-0  
@ info-stuttgart@jugendherberge.de