

# Wikinger Handwerk (Winter)

## Die Abenteuer der nordischen Seefahrer

Zeitreise zurück ins frühe Mittelalter?! Die perfekte Kombination für neugierige und abenteuerlustige Kinder: altes Handwerk erlernen und in die Abenteuer der nordischen Seefahrer Krieger um 1000 n. Chr. eintauchen.

Das Programm beinhaltet entweder das Erlernen der Schmiedekunst und Feuermethoden oder das Wippdrechseln und die Kunst des Bogenschießens.

Das aktive Ausprobieren authentischer Methoden lässt die Zeit der Wikinger erlebbar werden.

**Schmiedekunst / Feuermethoden:** Mit Hammer und Zange wird das heiße Eisen solange bearbeitet, bis das gewünschte Werk vollendet ist. Das Erlernen bestimmter Feuertechniken an der Feuerstelle – ein Erlebnis für sich.

**Wippdrechseln / Bogenschießen:** Aus einem kantigen Stück Holz entsteht ein kleines, rundes Kunstwerk. Mitbringsel inklusive. Wer hat den Bogen raus? Nur wer genau zielt, trifft ins Schwarze!

### 1. Tag:

Anreise ab 14:00 Uhr,

Begrüßung im Tagesraum, kurze Einweisung der Klasse,  
anschließend Zimmerbezug

**Nachmittags:** Bei einer interessanten Stadtrallye lernen Ihre Schülerinnen und Schüler den Ort Schluchsee kennen. Die Rallye findet in Eigenregie statt, die Unterlagen werden von der Jugendherberge gestellt.

18:00 – 19:00 Uhr warmes Abendessen

**Anschließend am Abend:** Fackelwanderung / Einstimmung auf das Thema Wikinger. Mit den Teamern von Wildzeit begeben sich die Kinder auf Nachtwanderung im Schein leuchtender Fackeln durch die abendliche Dämmerung.

22:00 Uhr Nachtruhe

### 2. Tag:

7:30 – 9:00 Uhr Frühstück

**9:00 Uhr** oder nach Absprache: Aufteilung der Klasse in zwei Gruppen.

Die erste Gruppe startet mit den „Feuermethoden“ oder „Bogenschießen“. Die zweite Gruppe beginnt mit „Schmieden“ oder „Wippdrechseln“.

12:30 – 13:15 Uhr warmer Mittagsimbiss

**Nach der Mittagspause** wird gewechselt. Die erste Gruppe startet mit „Schmieden“ oder „Wippdrechseln“ und die zweite Gruppe beginnt mit den „Feuermethoden“ oder „Bogenschießen“.

Ende gegen 17:30 Uhr Abschlussauswertung mit Reflexion.

18:00 – 19:00 Uhr warmes Abendessen

Der **Abend** steht zur freien Verfügung (eventuell schon Koffer packen).

22:00 Uhr Nachtruhe

### 3. Tag:

7:30 – 9:00 Uhr Frühstück und richten des Lunchpaketes

Bis 9:30 Uhr Koffer packen, Zimmer aufräumen und fegen

Anschließend Zimmerübergabe und Heimreise

## ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm findet auf dem Gelände und in dem nahegelegenen Waldstück der Jugendherberge statt und wird von zwei erfahrenen und geschulten Erlebnispädagogen von WildZeit GmbH durchgeführt.

## Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension
- ✓ Kurtaxe mit KONUS-Gästekarte (ÖPNV), Programm wie beschrieben

## Termine & Preise

## Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Höchstens 30 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Bitte haben Sie dafür Verständnis, dass z.B. aus wetterbedingten oder organisatorischen Gründen auch nach Vertragsabschluss Programmänderungen möglich sind.

Dieses Reiseangebot ist für Personen mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl3886](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl3886)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Schluchsee-Wolfsgrund,  
Im Wolfsgrund 28  
79859 Schluchsee-Wolfsgrund

☎ +49 7656 329  
✉ JH-Wolfsgrund@jugendherberge.de

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Baden-Württemberg e. V.  
Fritz-Walter-Weg 19  
70372 Stuttgart

☎ +49 711 16686-0  
✉ info-stuttgart@jugendherberge.de