

Stärken Sie das Selbstvertrauen und das Gemeinschaftsgefühl Ihrer Klasse bei diesem spannenden Abenteuer. Sie starten mit einem Ausflug zur Kletterhalle, wo es für Ihre Schüler gleich hoch hinausgeht. Außerdem tauchen Sie ein in naturwissenschaftliche Experimente im Technoseum Mannheim, in dem altersgemäße Versuche mit Auge und Ohr, Feuer und Rauch oder eine Expedition ins Internet – wie bewegt man sich dort sicher? – auf dem Plan stehen. Nach all der Spannung heißt es Erholung oder auch Austoben in einer der schönsten Parkanlagen Europas – dem Mannheimer Luisenpark.

1. Tag:

Sie reisen mit Ihrer Klasse vormittags an und genießen das erste leckere Mittagessen in der Jugendherberge, bevor Sie der Bus zu Ihrem Kletterabenteuer abholt.

In der Kletterhalle Bensheim werden Sie von einer erfahrenen Trainerin oder einem erfahrenen Trainer erwartet, der Ihnen und Ihrer Klasse mit Rat und Tat zur Seite steht. In verschiedenen Kletterparcours können Ihre Schülerinnen und Schüler zeigen, was sie können. Selbstvertrauen und Gruppengefühl werden gestärkt und natürlich kommt auch der Spaß nicht zu kurz.

Nach der Rückfahrt im Bus können sich alle beim Abendessen stärken und es sich dann bei einem Filmabend gemütlich machen. Die Kinder können ihre Lieblingsfilme mitbringen oder Sie zeigen einen Film passend zum aktuellen Unterrichtsgeschehen.

2. Tag:

Die Straßenbahn bringt Sie in unsere Nachbarstadt Mannheim und dort ins Technoseum, wo die kleinen Wissenschaftler selbst ans Werk gehen.

Wählen Sie eines der folgenden Programme aus:

- **Daten im Netz:** In altersgerechter Weise entdecken die Kinder Möglichkeiten und Gefahren des Internets. Welche Daten kann man in Chats und sozialen Netzwerken weitergeben, wie erkennt man eine seriöse Internetseite und welche Spuren hinterlässt man beim Surfen?
- **Experimente mit Auge und Ohr:** mit Sehtest, Simulationsbrillen, Richtungshören und optischen Täuschungen lernen die Kinder ihre Sinne ganz neu kennen.
- **Feuer und Rauch:** Feuer – ein faszinierendes und zugleich gefährliches Element. Welche Stoffe brennen und welche nicht? Warum brennt eine Kerze, wenn festes Wachs nicht brennt? Wie funktioniert ein Rauchmelder?

Nach dem Experimentieren geht es in den angrenzenden Luisenpark. Der richtige Zeitpunkt für ein Mittagspicknick und Spiele auf den großen Wiesen und Spielplätzen. Im Park entdecken Sie dann außerdem noch den Bauernhof, das Tropenhaus (Pflanzenschauhaus) mit exotischen Tieren und Pflanzen, das Chinesische Teehaus, den Citrusgarten und vieles mehr.

Mit der Straßenbahn kommen Sie dann wieder zurück nach Weinheim.

3. Tag:

Zeit zur freien Verfügung. Wenn Sie nicht gleich die Heimreise antreten möchten, können Sie gerne Ihr Gepäck bei uns deponieren und sich z.B. noch Weinheim anschauen, im Miramar planschen oder den nahgelegenen Waidsee springen.

ALLGEMEINE HINWEISE

Weitere mögliche Aktivitäten (auch für Verlängerungstage) finden Sie bei unseren „Bausteinen“.

Dieses Reiseangebot ist für Personen mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2860

Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension,
- ✓ Programm wie beschrieben.

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Höchstens 30 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Weinheim,
Breslauer Str. 46
69469 Weinheim

☎ +49 6201 68484
✉ JH-Weinheim@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Baden-Württemberg e. V.
Fritz-Walter-Weg 19
70372 Stuttgart

☎ +49 711 16686-0
✉ info-stuttgart@jugendherberge.de